



**EL CRECIMIENTO DE OPEN SOURCE  
EN LAS EMPRESAS**

**INTEGRANTES:**

**201515853 - AGUSTÍN PORTALES JOSÉ ANTONIO**

**201547183 - DUARTE SOLIS HEYLIN DIANALIS**

**201545591 - LADINO LÓPEZ YADIRA ELIZABETH**

**201542980 - RAMÍREZ JAVIEL LIDIA DEL CARMEN**

## Índice

1. Índice
2. Introducción
3. Objetivos
  - 3.1Objetivos Generales
  - 3.2Objetivos Específicos
4. Código Abierto
  - 4.1Historia
  - 4.2Cronología
  - 4.3Movimiento del "código abierto"
  - 4.4Programas en código abierto
  - 4.5Extensiones del concepto
5. Conclusiones
6. Bibliografía

## **Introducción**

El crecimiento de Open Source o Código Abierto se define como la utilización que se le está dando actualmente, debido a su focalización en los servicios prácticos destacados en el software libre. Este código se utilizó por primera vez en 1990 en las comunidades de software libre.

El código abierto tiene una serie de requisitos entre los cuales están, la libre redistribución, código fuente, trabajos derivados, etc.

## **Objetivos**

### **Objetivos Generales**

Dar a conocer las características y los beneficios de los programas de código abierto para cada individuo o empresa en particular y así lograr que cada persona lo adapte a sus necesidades sin excepción alguna.

### **Objetivos Específicos**

Lograr la implementación de los programas de código abierto en la mayoría de las empresas públicas y privadas, así como en las personas, primero con la creación de nuevos programas y luego que con el acceso de la mayoría de las personas sin excepción alguna se logre su adaptación masiva a cada una de las necesidades.

## Código Abierto

Código abierto es la expresión con la que se conoce al software distribuido y desarrollado libremente. Se focaliza más en los beneficios prácticos (acceso al código fuente) que en cuestiones éticas o de libertad que tanto se destacan en el software libre.

### Historia

Se utilizó por primera vez en 1990 las comunidades de software libre, tratando de usarlo como reemplazo al ambiguo nombre original en inglés del software libre (*free software*). *Free* en inglés significa dos cosas distintas dependiendo del contexto: gratuidad y libertad. Lo cual implica, para el caso que nos ocupa, "software que podemos usar, escribir, modificar y redistribuir gratuitamente" (software gratuito) y, además, software libre, según la acepción española de libertad.

La expresión, para algunos, no resultó apropiada como reemplazo para el ya tradicional *free software*, pues eliminaba la idea de *libertad*, confundida con la simple *gratuidad*. No obstante continúa siendo ambivalente, puesto que se usa en la actualidad por parte de programadores que no ofrecen software libre pero, en cambio, sí ofrecen el código fuente de los programas para su revisión o modificación *previamente autorizada* por parte de sus pares académicos.

Dada la ausencia de tal ambigüedad en la lengua española, el término *software libre* es adecuado para referirse a programas que se ofrecen con total libertad de modificación, uso y distribución bajo la regla implícita de no modificar dichas libertades hacia el futuro. De hecho en inglés también se usa el término "libre software" para evitar ambigüedades semánticas.

Desde el punto de vista de una "traducción estrictamente literal", el significado textual de "código abierto" es que "se puede examinar el código fuente", por lo que puede ser interpretado como un término más débil y flexible que el del *software libre*. Sin embargo, ambos movimientos reconocen el mismo conjunto de licencias y mantienen principios equivalentes.

Sin embargo, hay que diferenciar los programas de *código abierto*, que dan a los usuarios la libertad de mejorarlos, de los programas que simplemente tienen el código fuente disponible, previa restricciones sobre su uso o modificación.

En la actualidad el código abierto se utiliza para definir un movimiento nuevo de software (la Iniciativa Open Source), diferente al movimiento del software libre, incompatible con este último desde el punto de vista filosófico, y completamente

equivalente desde el punto de vista práctico, de hecho, ambos movimientos trabajan juntos en el desarrollo práctico de proyectos.

La idea bajo el concepto de *código abierto* es sencilla: cuando los programadores (en Internet) pueden leer, modificar y redistribuir el código fuente de un programa, éste evoluciona, se desarrolla y mejora. Los usuarios lo adaptan a sus necesidades, corrigen sus errores con un tiempo de espera menor a la aplicada en el desarrollo de software convencional o cerrado, dando como resultado la producción de un mejor software.

### **Cronología**

- 27 de septiembre de 1983: Richard Stallman inicia el proyecto GNU.
- 25 de agosto de 1991: Linus Torvalds publica un mensaje en el grupo de noticias USENET comp.os.minix acerca del nuevo kernel de tipo Unix (Linux) que ha estado desarrollando.
- 22 de enero de 1998: Netscape anuncia que liberará el código fuente de Navigator.
- 3 de febrero de 1998: en la reunión de Palo Alto se acuña el término "*open source*" y durante la semana siguiente Bruce Perens y Eric S. Raymond lanzan opensource.org.
- 31 de marzo de 1998: el código de Navigator ya está disponible: en unas horas, mejoras del programa invaden la red.
- 7 de mayo de 1998: Corel Corporation anuncia Netwinder, un ordenador económico que corre bajo GNU/Linux.
- 11 de mayo de 1998: Corel anuncia sus planes de adaptar WordPerfect y el resto de sus programas de ofimática a GNU/Linux.
- 28 de mayo de 1998: Sun Microsystems y Adaptec se unen a Linux International, las primeras grandes empresas vendedoras de equipos y sistemas operativos en hacerlo.
- 13-17 de julio de 1998: Oracle e Informix anuncian que conectarán sus bases de datos a GNU/Linux.
- 10 de agosto de 1998: Sun Microsystems ofrece Solaris a usuarios individuales e instituciones educativas o sin ánimo de lucro.
- 1 de noviembre de 1998: se publican los Halloween Documents: planes de Microsoft contra GNU/Linux y otros proyectos código abierto.

- 16 de diciembre de 1998: IDG anuncia que la cuota de mercado del GNU/Linux se incrementó un 212% en 1998.
- 1-5 de marzo de 1999: Linux World Conference and Expo: primera exposición sobre GNU/Linux. HP, IBM, SAP inician el comienzo del apoyo de las firmas comerciales.
- 15 de marzo de 1999: Apple lanza Darwin bajo licencia código abierto.
- 4 de junio de 1999: Microsoft afirma que *Linux* vende más que Windows 98 en las grandes superficies.

Entre 1998 y 2000 se observó un gran crecimiento en la popularidad de GNU/Linux y de la formación de muchas empresas "pro software de código abierto". El movimiento también capturó la atención de la principal industria del software, llevando al software de *código abierto* las ofertas de compañías de software consolidadas como Sun Microsystems con StarOffice e IBM con OpenAFS.

## Movimiento del "código abierto"

La idea del código abierto se centra en la premisa de que al compartir el código, el programa resultante tiende a ser de calidad superior al software propietario, es una visión técnica. Por otro lado, el software libre tiene tendencias filosóficas e incluso morales: el software propietario, al no poder compartirse, es "antiético" dado que prohibir compartir entre seres humanos va en contra del sentido común.



Al igual que el software libre, el *código abierto* tiene una serie de requisitos necesarios para que un programa pueda considerarse dentro de este movimiento, éstos son:

- Libre redistribución: el software debe poder ser regalado o vendido libremente.
- Código fuente: el código fuente debe estar incluido u obtenerse libremente.
- Trabajos derivados: la redistribución de modificaciones debe estar permitida.
- Integridad del código fuente del autor: las licencias pueden requerir que las modificaciones sean redistribuidas sólo como parches.
- Sin discriminación de personas o grupos: nadie puede dejarse fuera.

- Sin discriminación de áreas de iniciativa: los usuarios comerciales no pueden ser excluidos.
- Distribución de la licencia: deben aplicarse los mismos derechos a todo el que reciba el programa
- La licencia no debe ser específica de un producto: el programa no puede licenciarse solo como parte de una distribución mayor.
- La licencia no debe restringir otro software: la licencia no puede obligar a que algún otro software que sea distribuido con el software abierto deba también ser de código abierto.
- La licencia debe ser tecnológicamente neutral: no debe requerirse la aceptación de la licencia por medio de un acceso por clic de ratón o de otra forma específica del medio de soporte del software.

Este decálogo es compatible con las cuatro libertades del software libre.

### **Programas en código abierto**

- Sistemas Operativos: los más conocidos, Ubuntu y Debian, basados en Linux. Android, de Google, para *teléfonos inteligentes* y *tabletas*.
- Programas: las suites ofimáticas Open Office y Libre Office, el navegador Firefox, el cliente de correo electrónico Thunderbird, el reproductor multimedia VLC o el editor de imágenes GIMP
- Antivirus: ClamWin
- Los programas de Apache Software Foundation y Github.

### **Extensiones del concepto**

Recientemente se está aplicando por extensión el término "Código abierto" o su equivalente en inglés "Open Source" a creaciones que no son programas. En concreto se habla popularmente de cine "Open Source" para referirse a cine bajo distintos tipos de licencias libres. Otro ejemplo es el proyecto de una economía de código abierto de la plataforma Open Source Ecology, comenzado con el desarrollo de máquinas industriales de código abierto.

## **Conclusiones**

Uno de los beneficios para los usuarios en cuanto a los programas de código abierto es la modificación en la configuración del programa que permite la adaptación adecuada a las necesidades o preferencias de la persona.

Los cambios realizados por los usuarios individuales son en parte un beneficio que ayuda a la evolución del programa modificado, que en su mayoría se espera que sea para un avance en cuanto a calidad de programa,

## Bibliografía

- ✓ GUEVARA (coord.) y varios autores. INFORMÁTICA APLICADA A LA GESTIÓN DE LA EMPRESA. Pirámide- Anaya Multimedia, 2004.
- ✓ PRIETO, Introducción a la informática. 3ª Edición. Mc Graw-Hill, 2002.
- ✓ Sanders, D. H. 1985. Informática: Presente y Futuro. 1ª ed. Editorial McGraw Hill. México, D. F.

